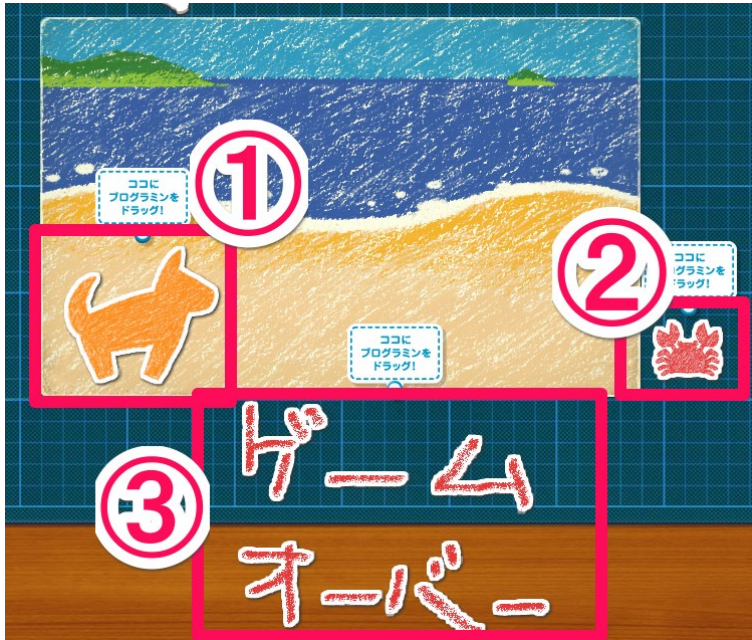


# ゲームの設計図

## どんなゲームか？

- キャラクターに近づいてくる敵を、ジャンプしてよける。
- キャラクターが敵にあたったら、ゲームオーバー。



## ゲームを構成する要素

- ① キャラクター（犬）
- ② 敵（カニ）
- ③ ゲームオーバーの文字

## それぞれに動きを考えてプログラムしよう

- ① キャラクター（犬）の動き  
(スペースキーを押したらジャンプする。)  
(カニにあたったら、くるりと回転する。)
- ② 敵（カニ）  
(右から左に動く。←繰り返し)  
(キャラクターがあたったら、消える。)
- ③ ゲームオーバーの文字  
(キャラクターに敵があたったら、下から上へ動く。)