

スプライト

新しいスプライト:

新しい背景:

ステージ
2 背景

スプライト1

Cake

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 演算 その他

- 10 歩動かす
- 15 度回す
- 15 度回す
- 90 度に向ける
- マウスのポインター へ向ける
- x座標を -200、y座標を 120 にする
- マウスのポインター へ行く
- 1 秒でx座標を -200 に、y座標を 120 にする
- x座標を 10 ずつ変える
- x座標を 0 にする
- y座標を 10 ずつ変える
- y座標を 0 にする
- もし端に着いたら、跳ね返る
- 回転方法を 左右のみ にする

x座標

y座標

向き

がクリックされたとき

x座標を -200、y座標を 120 にする

上向き矢印 キーが押されたとき

0 度に向ける

10 歩動かす

下向き矢印 キーが押されたとき

180 度に向ける

10 歩動かす

右向き矢印 キーが押されたとき

90 度に向ける

10 歩動かす

左向き矢印 キーが押されたとき

-90 度に向ける

10 歩動かす

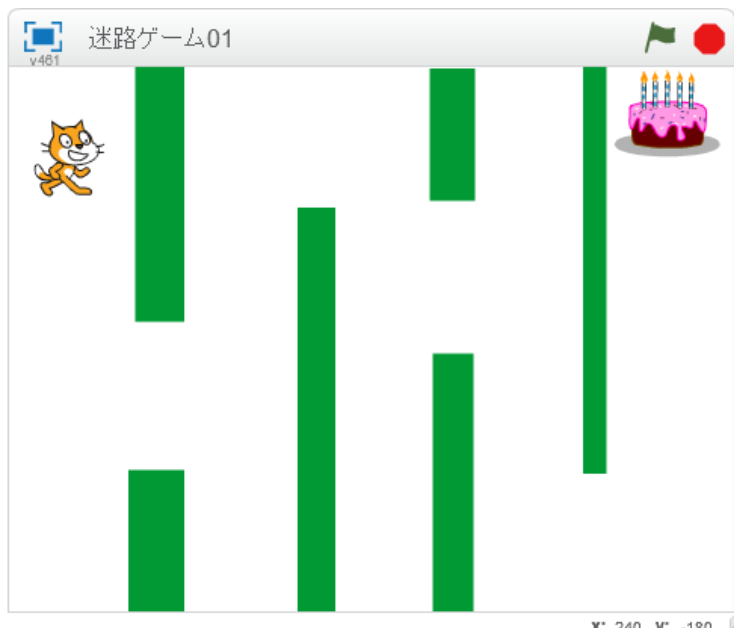
がクリックされたとき

ずっと

もし 色に触れた なら

-10 歩動かす

スプライト1のプログラム



スクリプト コスチューム 音

動き	イベント
見た目	制御
音	調べる
ペン	演算
データ	その他

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

90 度に向ける

マウスのポインター へ向ける

x座標を 196、y座標を 151 にする

マウスのポインター へ行く

1 秒でx座標を 196 に、y座標を 1

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

もし端に着いたら、跳ね返る

回転方法を 左右のみ にする

x座標

y座標

向き

新しいスプライト:

スプライト

新しい背景:

ステージ 2 背景

スプライト1

Cake

がクリックされたとき

ずっと

もし 色に触れた なら

ごおおおおる! と言う

ゴールのプログラム